**18-2 자바프로그래밍 중간**

1. 자바언어의 특징 3가지 쓰기 (주관식)

2. 오류가 나는 것 찾기 (객관식 : 4지선다)

1) byte x = 290

2) int y = 40000

3) short z = -30000

4) double w = 77

3. 계산 값 쓰기 (주관식)

1) 1 | 2 = ?

2) 1 + 2 & 5 = ? (연산자 순서는 맞지만 숫자는 부정확)

3) 20 << 2 = ?

4) -5 >>> 2 = ?

4. 식별자로 쓸 수 없는 것 모두 고르기

\*\*필요했던 개념 : 숫자는 앞에 못옴, 특수기호 $ 사용안됨

5. 결과값 쓰기

int m = 2;

int n = 1’

switch(m) {

case 1 : n--; break;

case 2 : m++;

case 3 : m++;

}

system.out.println(m);

6. 이름이 two이고 크기는 5., 7인 이중배열 선언하고, 행과 열 인덱스 값의 합을 저장하는 코드 쓰기

7. Args 인자로 들어온 정수 두개의 합 구하는 방법

Class Test {

Public static void main(String[] args) {

}

}

8. 캡슐화 개념과 하는 방법 쓰기

9. 생성자 특징 3가지

10. 다중상속이 무엇인가? 자바는 다중상속을 지원하는가?

11. 오류가 있다면 고치고, 없다면 출력결과 쓰기

Class C1{

C1() {

System.out.println(“class c1“);

}

}

Class C2 extends c1{

C2(int x) {

System.out.println(“class c2“);

}

}

Class test {

Public static void main(String [] args){

C2 construc = new C2(5);

}

}

12. overloading, overriding 비교 서술

13. 상속의 장점

14. 6장 예제 6-7 String 클래스 메소드 활용문제

15. Interface & class : 조건 주고 코드 전체 짜기 (Interface : Shape, Class : Rectangle, Circle)

16. super class & sub class : 조건 주고 코드 전체 짜기 (super class : Person, sub class : Student)